SHERLOCK HOLMES



LÄS MIG FÖRST

VIKTIG INFORMATION

... och gör det genast och utan omvägar, för det här bladet innehåller viktig information om Sherlock Holmes-spelet!

"Spel, pratar människan om, men var är tärningen, spelbrädet och...?"

Lugn i stormen, det är just det jag vill komma in på — Sherlock Holmes är inte som andra sällskapsspel: här finns ingen allsmäktig tärning som bestämmer utgången, inget bräde som man vandrar runt på och heller ingen begränsning på antalet deltagare.

Sherlock Holmes-spelet består av tio stycken brottsfall och det är din uppgift som spelare att försöka lösa dem med hjälp av de ledtrådar som hör till varje fall. Av det skälet är det särskilt viktigt att du inte bläddrar för mycket i de olika häftena, för om du råkar se lösningen till ett fall, har du ju "förstört" spelet.

Komponenterna

Spelet består av ett regelhäfte *(Hur det går till)*, ett häfte som presenterar de olika fallen och deras lösningar *(Brott och mysterier)*, två häften med ledtrådar *(Spår och trådar del 1 och 2)*, ett tidningsarkiv *(Tidningsnotiser)*, ett häfte med frågor *(Vem? Hur? Varför?)*, en karta över London och ett adressregister *(Gator och platser i London)*.

Och sedan...

Börja med att läsa *Hur det går till*. Förutom reglerna innehåller häftet även *Holmes föreläsning från år 1886*, där han berättar om personer som kan komma att vara till särskild nytta vid undersökningarna. Välj sedan ut ett fall i *Brott och mysterier* och läs igenom inledningen. Bläddra inte fram till lösningsdelen förrän du tror att du vet hur brottet gick till och vem som gjorde det, alternativt om du har gett upp... Var dock beredd på att spendera flera timmar med spelet, innan du är framme vid målet.

Sherlock Holmes är ett spel där du och dina med- eller motspelare måste använda både fantasi och logiskt tänkande. Slå dig ner i favoritfåtöljen med en kanna te och lite färska scones inom räckhåll. Ta god tid på dig att begrunda varje ledtråd, och om ni är några stycken som försöker lösa fallen tillsammans, bör ni tänka på att Sherlock Holmes inte är ett spel där ni nödvändigtvis måste bräcka varandra. Det finns regler för hur man kan tävla mot varandra, men roligast blir spelet om ni försöker lösa fallen tillsammans.

Vem vinner?

Bra fråga! Vinner gör den som lyckas lösa fallet. Om ni är flera som arbetar tillsammans, vinner ni allihop. Om ni vill ha en måttstock på hur bra du har lyckats, skall du jämföra ditt resultat med det som redovisas för Sherlock Holmes, men det är egentligen inte nödvändigt. Långt viktigare är att du har fått en trivsam stund i ett försök att med logiskt tänkande, försöka reda ut någon diabolisk brottslings ljusskygga handlingar.